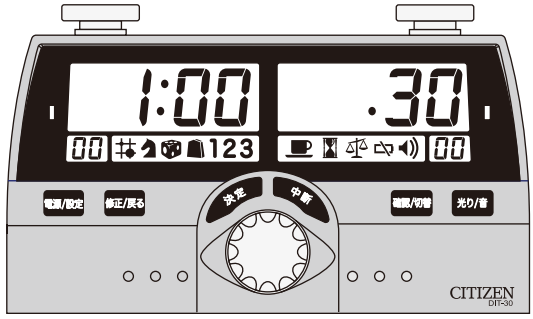
CITIZEN
Micro HumanTech

ザ・名人戦 II

対局時計



取扱説明書

●このたびは対局時計をお買い求めいただきありがとうございました。

●ご使用前にこの取扱説明書をよくお読みのうえ、正しくお取扱いください。

もくじ

第１章　お使いいただく前に	1.安全にご利用いただくために	3
	2.ユニバーサルデザイン	4
	3.各部の名称とはたらき	5 ～ 7
	4.乾電池の入れ方	8
	5.各競技ルールの概要	9 ～ 11
第２章　基本操作	6.ご使用方法	12 ～ 13
	7.電源を入れる	14
	8.プレイモードの設定概要	15
	9.プレイモードの設定	16 ～ 20
	10.設定中に修正をしたいとき	21
	11.プレイモード設定確定方法	22
	12.設定確認をしたいとき	23
	13.手番認識表示(発光型) 、ブザー音の設定	24
	14.対局の中断	25
	15.再度対局するには	26

第３章　プレイ中の表示	16.各プレイモードでの表示	27 ～ 44
第４章　応用操作	17.特殊（千日手）操作	45
	18.ハンデ戦の設定	46 ～ 47
	19.ハンデ戦の確認	48
	20.設定後に修正するには	49 ～ 53
	21.対局中に時刻修正をしたいとき	54 ～ 55
その他	22.ブザー音について	56
	23.長時間放置時の機能	56
	24.修理・点検を依頼される前に	57
	25.製品仕様	58
	保証規定	
	保証書	

次のものが入っていることをご確認ください。

- ■ 対局時計本体
- ■ 取扱説明書（保証書付）
- ■ 乾電池　単２×２本

1.安全にご利用いただくために

1

ご使用になる前に必ずお読み下さい。

注意事項

●ボタンを強くたたいたり、床面へ落とすなどの激しいショックは与えないでください。

●着手ボタンは、ボタンの真ん中を押すようにしてください。

●防水性はありません。

●直射日光にさらしたり、高温になる所に長時間置かないでください。

●ベンジン・シンナーなどの溶剤で機器を拭かないでください。本体外装部が変色することがあります。

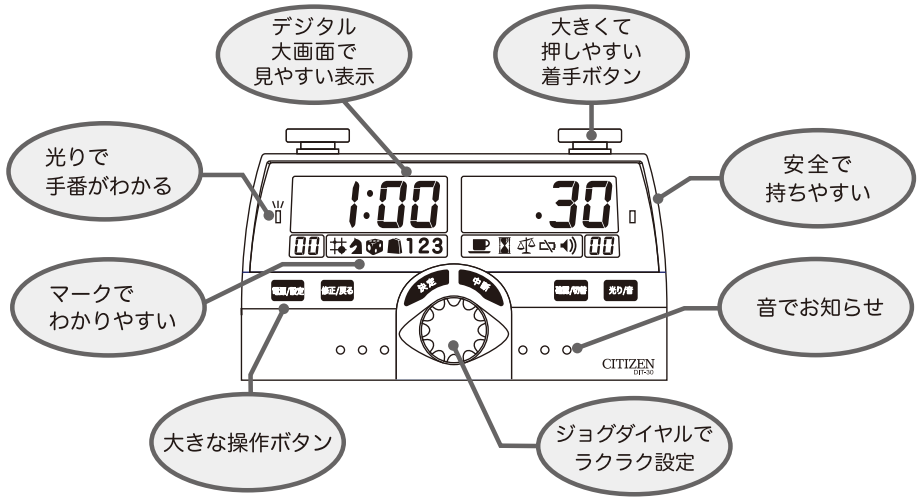
●使い終わった古い電池はすぐに取り外してください。

●使用済みの乾電池は、正しく処分してください。

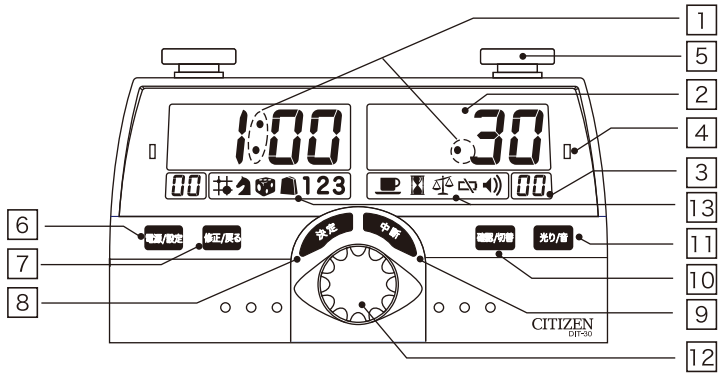
2.ユニバーサルデザイン

本製品は、ユニバーサルデザインの思想を取り入れ、「わかりやすさ」「安全性」「使いやすさ」など身体的な負担を軽減することを基本にし、より多くのお客様にご使用いただけるように心がけました。

2



3.各部の名称とはたらき



●液晶表示画面の表示説明

1 コロン、ピリオド	「:」は時、「・」は分を表示。秒読み時は「なし」 手番側のコロン、ピリオドが点滅
2 時間表示	持ち時間、秒読み時間などを表示
3 考慮回数・手数表示	考慮回数、手数などを表示
4 手番認識表示（発光型）	手番認識表示（ON、OFFの設定可能）

●ボタンの説明

5 着手ボタン	手番の交代、対局開始（後手側の着手ボタンを押す）
6 「電源/設定」ボタン	電源ON/OFF、プレイモード選択、設定の確定
7 「修正/戻る」ボタン	設定した時間の修正、１つ戻る
8 「決定」ボタン	選択項目の決定
9 「中断」ボタン	プレイの中断/再開
10 「確認/切替」ボタン	プレイモード設定の確認、ハンデ設定の切替、千日手の設定
11 「光り/音」ボタン	手番認識表示（LED）、ブザー音の設定および修正
12 ジョグダイヤル	いろいろな設定を選択

※ 番号 5 ～ 12 は、P.5の番号を示しています。

●アイコンの説明

		対局中に「中断ボタン」が押されると表示	
		秒読み、考慮時間などのプレイのとき表示	
		ハンデ戦のとき表示	
		乾電池がなくなるとき表示	
		音が鳴るとき表示	
13		共通ルール	競技ルールの設定
		囲碁、連珠など	
		チェス	
		ゲーム、ビンゴ	
		将棋、象棋など	

※ 番号 13 は、P.5の番号を示しています。

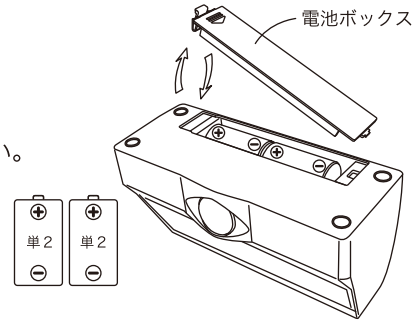
4.乾電池の入れ方

初めてのご使用では、底面の電池ボックスのフタを外して
セロハンを抜いてからご使用ください。

1. 底面の電池ボックスのフタを外します。

2. 電池を入れます。
   乾電池２個（単２形）を使用します。
   ※ ⊕ ⊖ の向きに注意して入れてください。

3. 電池ボックスのフタを閉めます。



◎電池交換の目安

表示部の電池残量マーク「 」が表示されたら新しい電池と交換してください。
（また、電池残量マークが点灯しなくても、電池が少なくなると音量が小さくなったり表示が薄くなったりします。この状態で長時間対局するときは新しい電池に交換してから対局することをお勧めします。）

※電池交換は必ず２本同時に新しい電池に交換してください。
アルカリ電池をご使用になりますとより長くプレイできます。
付属の電池はモニター用ですので電池寿命が短い場合があります。

5.各競技ルールの概要

競　技	ルール	初期設定値	詳細説明
	持ち時間が切れた後、一手ごとの秒読み。	持時間：　0分 秒読み：　0秒	設定：P.16 表示：P.27
	持ち時間が切れた後、一手ごとの秒読み。	持時間：40分 秒読み：　0秒	設定：P.16 表示：P.28
	持ち時間が切れた後、一手ごとの秒読み。 ただし、考慮時間の設定が可能。	持時間：　0分 秒読み：30秒 考　慮：60秒　10回	設定：P.16 表示：P.29～30
	持ち時間が切れたら終了。ただし、ラスト○分は1分未満で減算しない設定が可能。	持時間：30分 ラスト：　5分 切り捨て：60秒（固定）	設定：P.17 表示：P.31
	持ち時間が切れた後、数手ごとの秒読み(繰返し)。ただし、残時間は持ち越せない。	持時間：　0分 繰り返し:　10手　5分	設定：P.17 表示：P.32

競　技	ルール	初期設定値	詳細説明
	持ち時間が切れたら終了。ただし、着手ごとに持ち時間の増加。	持時間：　0分 加　算：　0秒	設定：P.17 表示：P.33
	持ち時間が切れたら終了。	持時間：　0分	設定：P.18 表示：P.34
	数手ごとの秒読み後、持ち時間が切れたら終了。	0手　0分 持時間：0分	設定：P.18 表示：P.35～36
	持ち時間が切れた後、時間の復活が可能。 主にバックギャモンに使用。	持時間：　25分 交　換：　5分	設定：P.18 表示：P.37
	持ち時間が切れた後、残時間が更に減算。 主にオセロに使用。	持時間：　20分	設定：P.19 表示：P.38
	選択した範囲で番号がランダムに表示。 主にビンゴに使用。	百の位：　0 開始番号：01 終了番号：99	設定：P.19 表示：P.39

競　技	ルール	初期設定値	詳細説明
	持ち時間が切れた後、一手ごとの秒読み。	持時間： 30分 秒読み： 00秒	設定：P.19 表示：P.40
1	持ち時間が切れた後、一手ごとの秒読み。 ただし、考慮時間の設定が可能。	持時間： 15分 秒読み： 30秒 考　慮： 60秒　10回	設定：P.20 表示：P.41～42
2	持ち時間が切れた後、数手ごとの秒読み(繰返し)。残時間は持ち越し。	持時間： 30分 繰り返し:10手　5分	設定：P.20 表示：P.43
3	持ち時間が切れたら終了。ただし、１分未満は減算しない設定が可能。	持時間： 30分 切り捨て:60秒（固定）	設定：P.20 表示：P.44

6.ご使用方法

概　　要

①電源ON

電源を「ON」にすると、画面がつきます。 詳細 P.14

②プレイモード設定

各競技ルールの設定と時間の設定を行います。 詳細 P.15～20

設定後に競技ルールと時間の内容の確認ができます。 詳細 P.23

③手番認識表示、ブザー音の設定

プレイ中に使用する手番認識表示、ブザー音の設定を行います。 詳細 P.24

④プレイ開始

後手側の着手ボタンを押すと先手側のコロンが点滅し、時間が動き出し対局が開始します。

相手が着手すると自分の時計が動き、自分が着手すると相手の時計が動き出します。

各競技ルールにより表示が異なります。

⑤プレイ中断

対局を中断する場合は「中断」ボタンを押します。 詳細 P.25

中断中に設定内容を確認することができます。 詳細 P.23

中断中に手番認識表示、ブザー音の設定を変更することができます。 詳細 P.24

6

⑥リプレイ（再度対局）

どちらかに「End」が表示されると時間は停止し、プレイは終了となります。

終局後、再び同じプレイモードで対局できます。 詳細 P.26

⑦電源OFF

○長期間使用しない場合は、乾電池をはずしてください。

○設定したプレイモードで再度対局したいときは、電源/設定 を長押しして電源をお切り下さい。設定したプレイモードが残ります。

※⑤の「中断」している時に 電源/設定 の長押しで電源を切ることができます。
ただし、次回電源を「ON」にしたときは、プレイモードの対局開始画面から始まります。

7.電源を入れる

1. 乾電池投入時

1.乾電池を入れます。
P.8を参照してください。

2.画面がつきます。
投入時は、プレイモード の表示になります。

7

2. 通常時

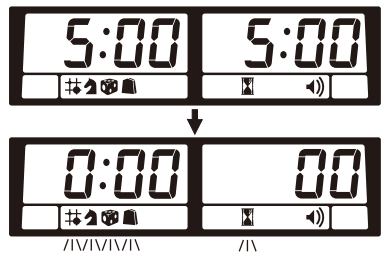
画面がついていない状態で 電源/設定 を長押しすると、画面がつきます。

対局開始画面

画面に表示される内容
電源を切る前に設定していたプレイモードが表示されます。
対局開始画面が表示されて、すぐに対局ができます。

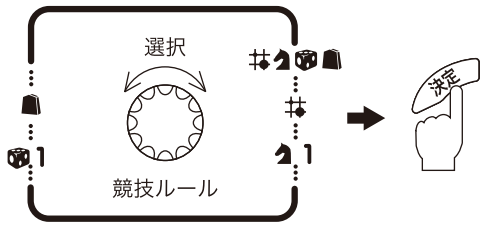
8.プレイモードの設定概要

対局開始画面



① 対局開始画面のときに 電源/設定 を押します。
競技アイコンが点滅します。

② 競技ルールを選択する。
ジョグダイヤルを左右に回し、所望の競技ルールを選択して「決定」ボタンを押すと競技設定ができます。
競技内容の詳細は、P.9～11を参照して下さい。

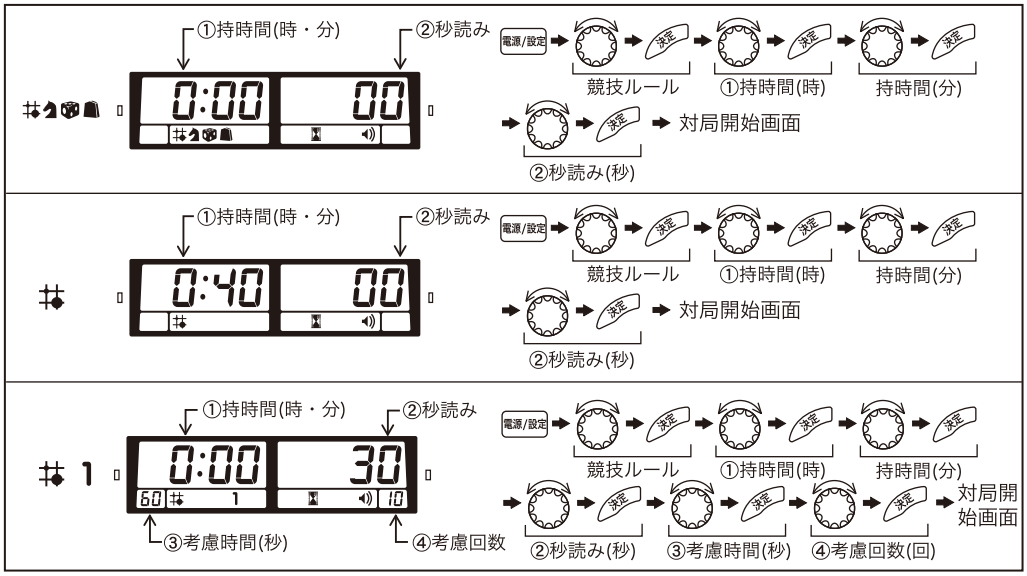


③ 時間を設定する。
競技ルールによって設定項目が異なります。詳細は P.16 ～ P.20 を参照して下さい。

④ 競技および時間設定が終了すると対局開始画面になり、設定したプレイモードで対局できます。

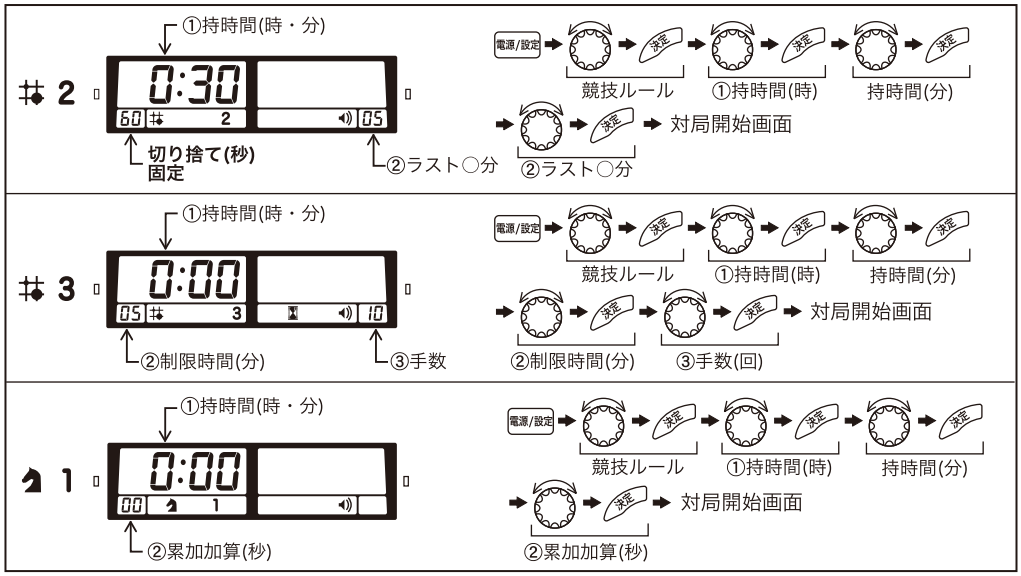
9.プレイモードの設定

各競技ルールでの時間設定の仕方についての説明です。
各競技ルールの表示画面は、初期設定値を表しています。



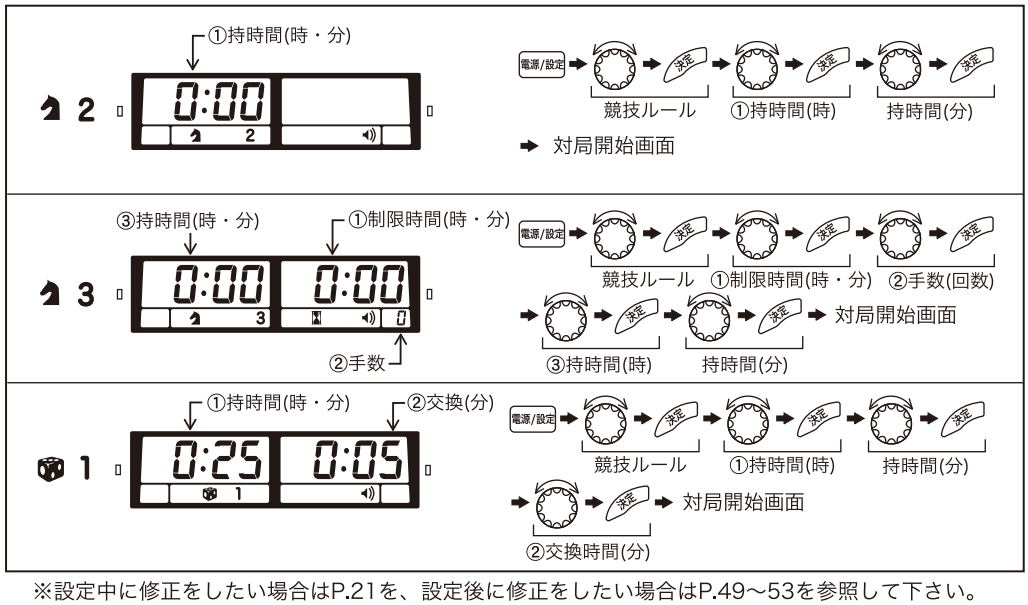
※設定中に修正をしたい場合はP.21を、設定後に修正をしたい場合はP.49～53を参照して下さい。
また、ハンデ戦を設定したい場合は、P.46～47 を参照して下さい。

各競技ルールでの時間設定の仕方についての説明です。
各競技ルールの表示画面は、初期設定値を表しています。



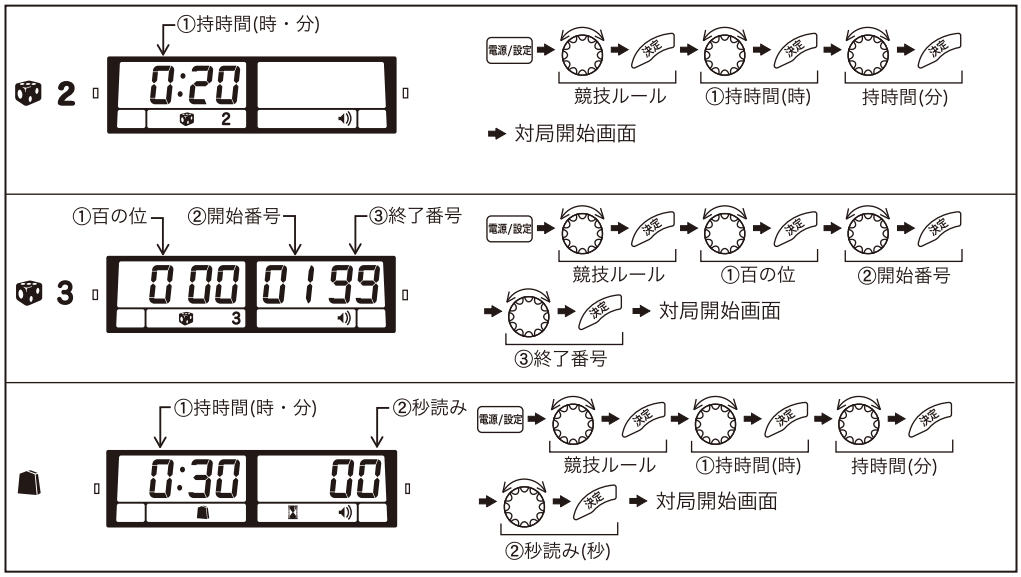
※設定中に修正をしたい場合はP.21を、設定後に修正をしたい場合はP.49～53を参照して下さい。
また、ハンデ戦を設定したい場合は、P.46～47 を参照して下さい。

各競技ルールでの時間設定の仕方についての説明です。
各競技ルールの表示画面は、初期設定値を表しています。



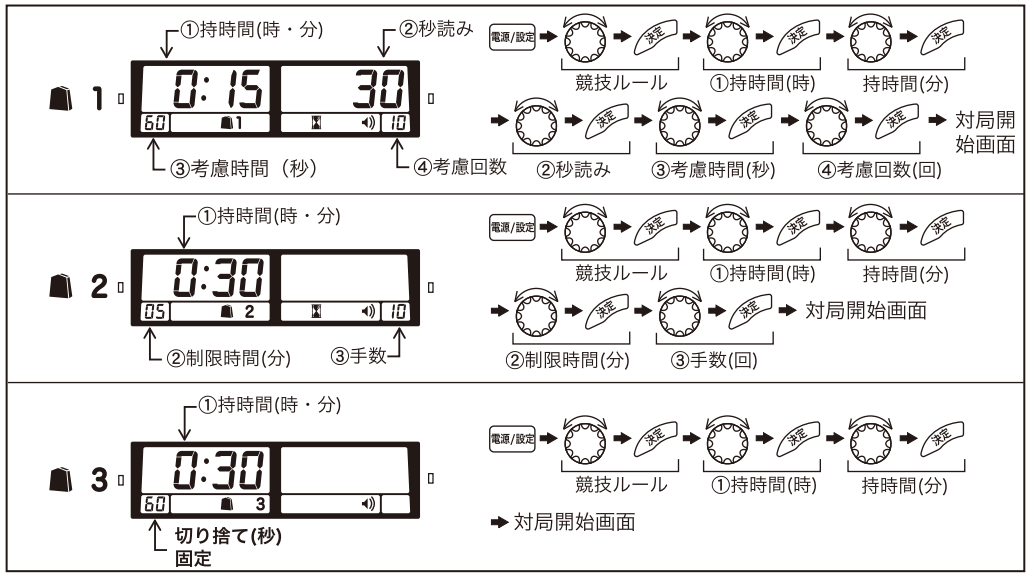
※設定中に修正をしたい場合はP.21を、設定後に修正をしたい場合はP.49～53を参照して下さい。
また、ハンデ戦を設定したい場合は、P.46～47を参照して下さい。

各競技ルールでの時間設定の仕方についての説明です。
各競技ルールの表示画面は、初期設定値を表しています。



※設定中に修正をしたい場合はP.21を、設定後に修正をしたい場合はP.49～53を参照して下さい。
また、ハンデ戦を設定したい場合は、P.46～47を参照して下さい。

各競技ルールでの時間設定の仕方についての説明です。
各競技ルールの表示画面は、初期設定値を表しています。

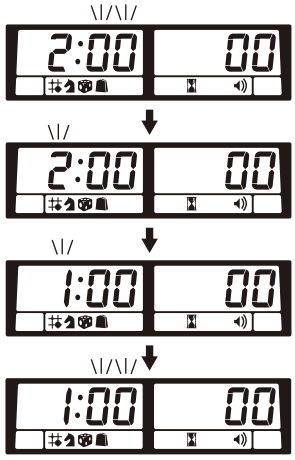


※設定中に修正をしたい場合はP.21を、設定後に修正をしたい場合はP.49～53を参照して下さい。
また、ハンデ戦を設定したい場合は、P.46～47を参照して下さい。

10.設定中に修正をしたいとき

修正/戻る を１つ押す毎に１つずつ前に戻すことができます。

（例）持ち時間設定　2:00と設定した後に1:00に修正する。



「修正/戻る」ボタンを押すと、
持ち時間の「時」が点滅します。

「2」から「1」に修正します。

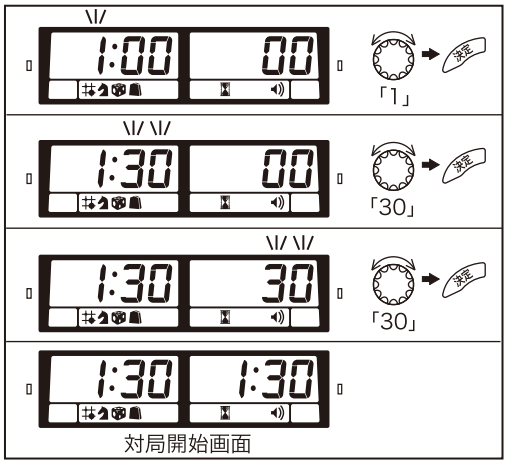
「決定」ボタンを押すと、持ち時間の「分」が点滅します。

11.プレイモード設定確定方法

各プレイモードを設定する際に、設定の確定方法が２通りあります。

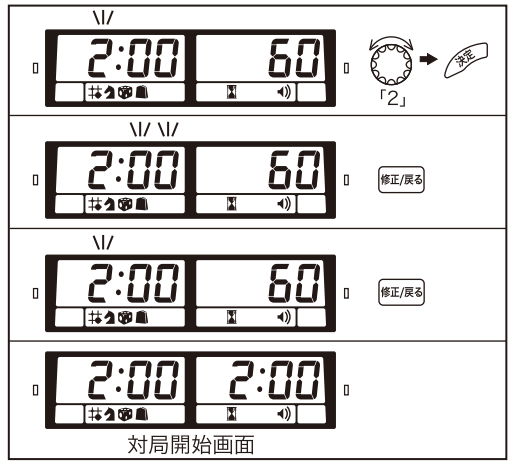
●設定確定１

時間設定の最後で「決定」ボタンを押すと設定が確定します。また、対局開始画面まで抜けます。



●設定確定2

修正する場合は「決定」ボタンで確定。修正せずに「戻る」を連続すると対局開始画面まで抜けます。



※ジョグダイヤルで修正をして、決定ボタンを押すとその値は確定となります。
元に戻したい場合は再度修正をしてください。

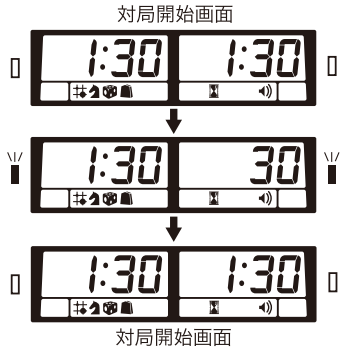
12.設定確認をしたいとき

●対局前に確認するには

① 対局開始画面のときに 確認/切替 を押す。設定した競技時間などが表示されます。

※各競技ルールで表示が異なります。各競技の表示状態は、P.16～20 の設定時の表示と同じです。

② 確認後に再度 確認/切替 を押すと、確認画面から対局開始画面に戻ります。



●対局中に確認するには

① 中断 を押し、対局を中断します。

② 確認/切替 を押し、現在の設定状況を確認します。

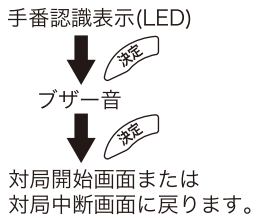
③ 確認後に再度 確認/切替 を押すと、確認画面から中断表示画面に戻ります。

13.手番認識表示、ブザー音の設定

●手番認識表示、ブザーの設定ができます。

プレイ前に変更する場合　光り/音 を押す。

プレイ中に変更する場合　中断 ➡ 光り/音 を押す。

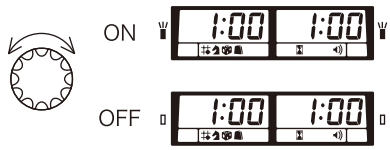


A.手番認識表示(発光型)　手番認識表示で発光ダイオード(LED)を使用するか設定します。

※初期設定は、「ON」です。

① ジョグダイヤルを回すことによりLEDのON、OFFが選択できます。

② 選択後 決定 を押すと決定します。

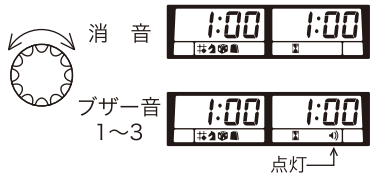


B.ブザー音　ブザー音を設定できます。

※初期設定はブザー音2です。

① ジョグダイヤルでブザー音を選択します。ジョグダイヤルを回すことにより消音、ブザー音1～3まで変化します。ブザー音を選択するとその音が出て確認できます。

② 選択後 決定 を押すと決定します。



14.対局の中断

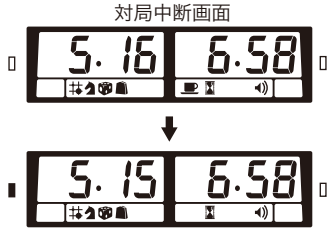
●対局の中断／再開

① 中断

対局中に 中断 を押すと、「 ☕ 」が点灯し時計が止まります。

② 再開

中断中に 中断 を押すと、「 ☕ 」が消えて対局が再開されます。



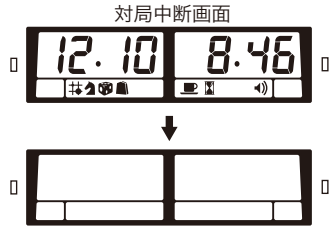
●対局を終了するとき

① 中断 を押して、時計を止めます。

「 ☕ 」が点灯します。

② 電源/設定 を長押しして電源を「OFF」にします。

表示がすべて消えます。

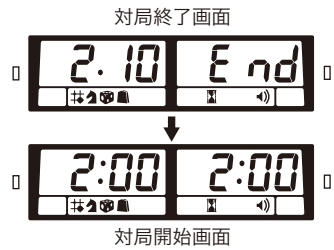


15.再度対局するには

●対局終了後に再度対局するには

対局終了画面で 電源/設定 を押すと、対局開始画面に戻ります。

・設定したプレイモードの対局開始画面になり、すぐに対局できます。



●対局途中から再度対局するには

① 中断 を押して、時計を止めます。

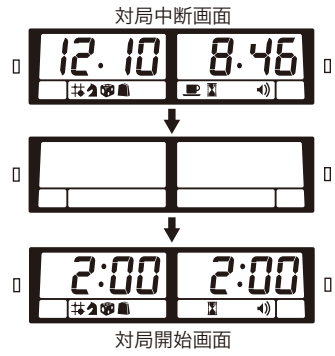
「 ☕ 」が点灯します。

② 電源/設定 を長押しして電源を「OFF」にします。

表示がすべて消えます。

③ 電源/設定 を長押しして電源を「ON」にします。

・電源を入れたときは電源を切る前に設定したプレイモードの対局開始画面になり、すぐに対局できます。



16.各プレイモードでの表示

競技ルール 持ち時間が切れた後、一手ごとの秒読み

例）持ち時間　1時間30分
　　秒読み　　30秒

持ち時間

●「時・分」表示

手番側「：」が点滅します

1:30 ～ 1:00	この間、表示されます。

●「分・秒」表示

手番側「・」が点滅します

59.59 ～ .01 (59分59秒) （1秒)	この間、表示されます。
End	持ち時間のみの設定の場合は、終了となります。

秒読み

30 ～ 01	この間に着手すれば、秒読みが繰り返されます。
対局が進み、End が表示されると終了です。	

競技ルール 持ち時間が切れた後、一手ごとの秒読み

例）持ち時間　1時間30分
　　秒読み　　30秒

持ち時間

●「時・分」表示

手番側「：」が点滅します

1:30 ～ 1:00	この間、表示されます。

●「分・秒」表示

手番側「・」が点滅します

59.59 ～ .01 (59分59秒) （1秒)	この間、表示されます。
End	持ち時間のみの設定の場合は、終了となります。

秒読み

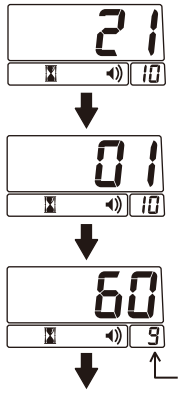
30 ～ 01	この間に着手すれば、秒読みが繰り返されます。
対局が進み、End が表示されると終了です。	

競技ルール ＃ 1　　持ち時間が切れた後、一手ごとの秒読み
ただし、考慮時間の設定が可能

例）持ち時間　1時間30分
秒読み　30秒
考慮時間　60秒　10回

持ち時間　持ち時間の表示は、P.28の ＃ を参照してください

秒読み＋考慮時間



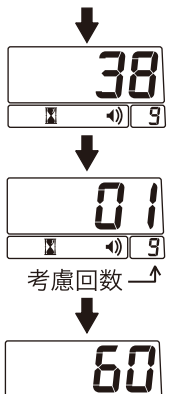
●秒読みに入ります

30 ～ 01	この間に着手すれば、考慮時間は減らず、着手毎に秒読みが繰り返されます。
着手できなかった場合は、考慮時間に入ります。	

●考慮時間に入ります

1回目の考慮時間に入ります。
考慮回数 9 が表示されます。

考慮回数



考慮回数

60 ～ 01　この時間内に着手すれば1回の考慮時間内です。

考慮回数表示	
1回目考慮回数	9
10回目考慮回数	0

1回の考慮時間内で着手できなくても考慮回数が 0 でなければ、引き続き次の考慮時間に入ります。考慮回数も減ります。

最後の考慮時間内に着手した場合、次の手番より秒読み時間です。
最後の考慮時間内に着手できない場合、End が表示され終了です。

●秒読みに入ります。

秒読み時間となります。
30 ～ 01 の間に着手すれば、秒読みが繰り返されます。
着手できない場合は End が表示され終了です。

競技ルール ♯ 2　持ち時間が切れたら終了
ただし、ラスト○分では１分未満で減算しない設定が可能

例）持ち時間　1時間30分
５分前より１分未満切り捨て

持ち時間　持ち時間の表示は、P.28の ♯ を参照してください

ラスト○分

ラスト時間表示

4.59～4.01　１分以内に着手すると、次の表示は 5.00 となります。

１分を越えて着手　4.00 の表示となります。

5.00～4.01 の間で着手すれば、分表示は前の手番と同じになります。

残り時間表示
5.00 残り５分
1.00 残り１分

対局が進み、End が表示されると終了です。

競技ルール ♯ 3　持ち時間が切れた後、数手ごとの秒読み（繰返し）
残時間は次回に持ち越せません

例）持ち時間　1時間
10手　５分

持ち時間　持ち時間の表示は、P.28の ♯ を参照してください

○手　△分

時間表示

5.00～.01　時間内に設定した手数を着手できれば、また○手△分の繰り返しとなります。

着手 → 手数表示

残り30秒余って設定数（10回）着手したとしても次の手番は余った秒が加算されません。
→5分00秒　10手

手数表示
１手目　9
９手目　1

時間内に指定手数を打った場合は、○手△分が繰り返されます。
対局が進み、時間内に指定手数を打てなければ、End が表示され終了です。

競技ルール 1

持ち時間が切れたら終了
ただし、着手ごとに持ち時間が加算

例）持ち時間　1時間
初手から30秒の加算

時間表示

1:00 ～ .01　この間は表示されます。

着手

例えば、35分20秒で着手した場合

次の手番の時間は、30秒加算された35分50秒となります。
※着手した時間に30秒加算します。

対局が進み、End が表示されると終了です。

16

33

競技ルール 2　持ち時間が切れたら終了

例）持ち時間　1時間30分

持ち時間

●「時・分」表示

手番側「：」が点滅します

1:30 ～ 1:00　この間、表示されます。

●「分・秒」表示

手番側「・」が点滅します

59.59 ～ .01　１分以下の表示は２桁です。
(59分59秒)　(１秒)

対局が進み、End が表示されると終了です。

16

34

競技ルール 3　数手ごとの秒読み後、持ち時間が切れたら終了

例）20手　15分
　　持ち時間　1時間

○手　△分

時間表示

14.59 ～ .01　時間内に設定した手数を着手できれば、持ち時間に突入します。

手数表示

2分30秒の間に３回打たなければなりません。

手数表示
１手目　19
19手目　1

残り1分30秒あまって設定手数着手します。

持ち時間

残り1分30秒あまって設定手数着手した場合
→持ち時間　1時間1分30秒となります。
（表示は１時間1分となりますが、時計としては1時間1分30秒を保持しています。）

「時・分」表示

手番側「：」が点滅します

「分・秒」表示

手番側「・」が点滅します

59.59 ～ .01　１分以下の表示は２桁です。
（59分59秒）（１秒）

対局が進み、End が表示されると終了です。

競技ルール 1

持ち時間が切れた後、時間の復活表示が可能
主にバックギャモンに使用

例）持ち時間　20分
　　増時間　　5分

持ち時間の表示は、P.27の を参照してください。

持ち時間表示

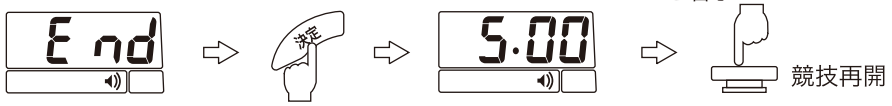
19·59 ～ ·01　持ち時間として時間を表示します。

手番側の「・」が点滅します

16

時間切れの状態から再度対局
できるようにします。

増時間をあげた方
を着手



時間切れです。

設定した増時間が
表示されます。

増時間をもらった方の
時間が動きます。

競技ルール 2

持ち時間が切れた後、残時間が更に減算
主にオセロに使用

例）持ち時間　20分

持ち時間の表示は、P.27の を参照してください。

A側　　B側

19·59 ～ ·01　この間、持ち時間を表示します。

B側は持ち時間切れです。

16

A側は時間が残っているので、残っている時間時計を動かします。

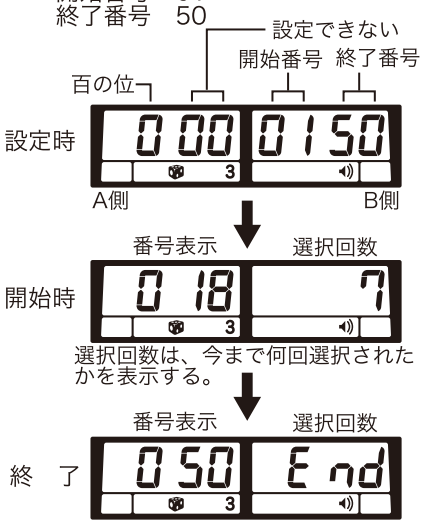
競技再開

時計は End になるまで動きます。

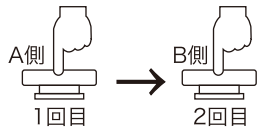
競技ルール 3

選択した数字の中からランダムに表示
主にビンゴや組み合わせ抽選などに使用

例：百の位　0
開始番号　01
終了番号　50



百の位　0～9まで設定可能
開始番号≦終了番号の設定可能



数字がランダムに回る

数字決定（番号表示）
選択回数が+1される

一度表示した数字は出ません。
全ての数字を選ぶと着手しても数字が回らず、End が表示されます。

競技ルール　持ち時間が切れた後、一手ごとの秒読み

例）持ち時間　1時間30分
秒読み　30秒

持ち時間

●「時・分」表示

手番側「：」が点滅します

1:30 ～ 1:00　この間、表示されます。

●「分・秒」表示

手番側「・」が点滅します

59·59 ～ ·01　この間、表示されます。
（59分59秒）（1秒）

End　持ち時間のみの設定の場合は、終了となります。

秒読み

30 ～ 01　この間に着手すれば、秒読みが繰り返されます。

対局が進み、End が表示されると終了です。

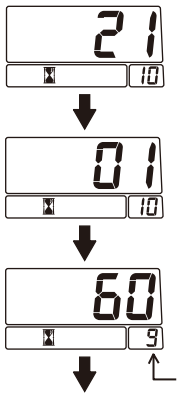
競技ルール 1

持ち時間が切れた後、一手ごとの秒読み
ただし、考慮時間の設定が可能

例）持ち時間　1時間30分
　　秒読み　　30秒
　　考慮時間　60秒　10回

持ち時間　持ち時間の表示は、P.40の を参照してください

秒読み＋考慮時間

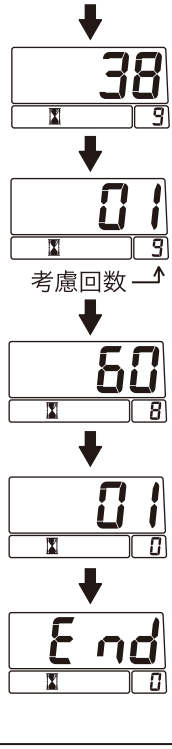


●秒読みに入ります

30 ～ 01	この間に着手すれば、考慮時間は減らず、秒読みが繰り返されます。
着手できなかった場合は、考慮時間に入ります。	

●考慮時間に入ります

１回目の考慮時間に入ります。
考慮回数9が表示されます。



60 ～ 01　この時間内に着手すれば１回の考慮時間内です。

考慮回数表示
１回目考慮回数　9
１0回目考慮回数　0

１回の考慮時間内で着手できなくても考慮回数が0でなければ、引き続き次の考慮時間に入ります。考慮回数も減ります。

最後の考慮時間内に着手した場合、次の手番より秒読みのみです。
最後の考慮時間内に着手できない場合、End が表示され終了です。

●秒読みに入ります

秒読み時間となります。
30 ～ 01の間に着手すれば、秒読みが繰り返されます。
着手できない場合は End が表示され終了です。

競技ルール 2

持ち時間が切れた後、数手ごとの秒読み（繰返し）
残時間は次回に持ち越せます

例）持ち時間　1時間
　　10手　5分

持ち時間　持ち時間の表示は、P.40の を参照してください

○手　△分

時間表示

5.00 ～.01　時間内に設定した手数を着手できれば、また○手△分の繰り返しとなる。

着手 → 手数表示

例えば、残り30秒余って設定数（10回）着手した場合は、次の手番は余った秒を加算します。
→5分30秒　10手

手数表示
1手目　9
9手目　1

時間内に指定手数を打った場合は、○手△分が繰り返されます。
対局が進み、時間内に指定手数を打てなければ、End が表示され終了です。

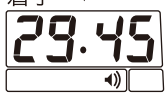
競技ルール 3

持ち時間が切れたら終了
ただし、１分未満は減算しない設定が可能

例）持ち時間　30分

時間表示

着手



1.00 ～.01 の1分以内に着手　次の手番でも、前の手番と同じ分です。

１分以内に着手できない場合は、分が１分減ります。

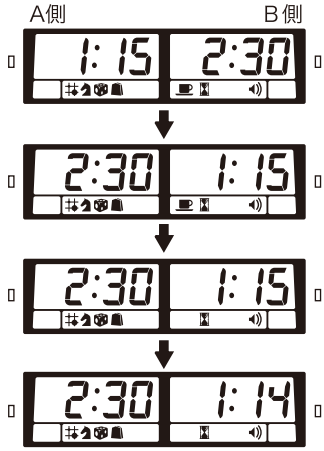
対局が進み、End が表示されると終了です。

17.特殊（千日手）操作

千日手の操作（将棋ルール） 対局者A側とB側の時計の表示を反対に表示する。

対応競技ルール

例）



中断 ボタンを押します。
「 」が点灯します。

確認/切替 ボタンを長く押します。
※この状態であれば千日手の操作を取り消せます。
戻す場合も「確認/切替」長く押します。
「中断」ボタンを押せば対局再開です。

中断 ボタンを押します。
「 」が消灯しますが、時計は動きません。

着手により対局が再開します。
押されていない方の時計が動きます。

注意）・入れ替わった後も、対局中の修正は P.54～55 のようにできます。
・リプレイするときは、対局を始める前の設定状態に戻ります。

18.ハンデ戦の設定

同じ競技ルールで、時間にハンデをつけて対戦する時の設定です。

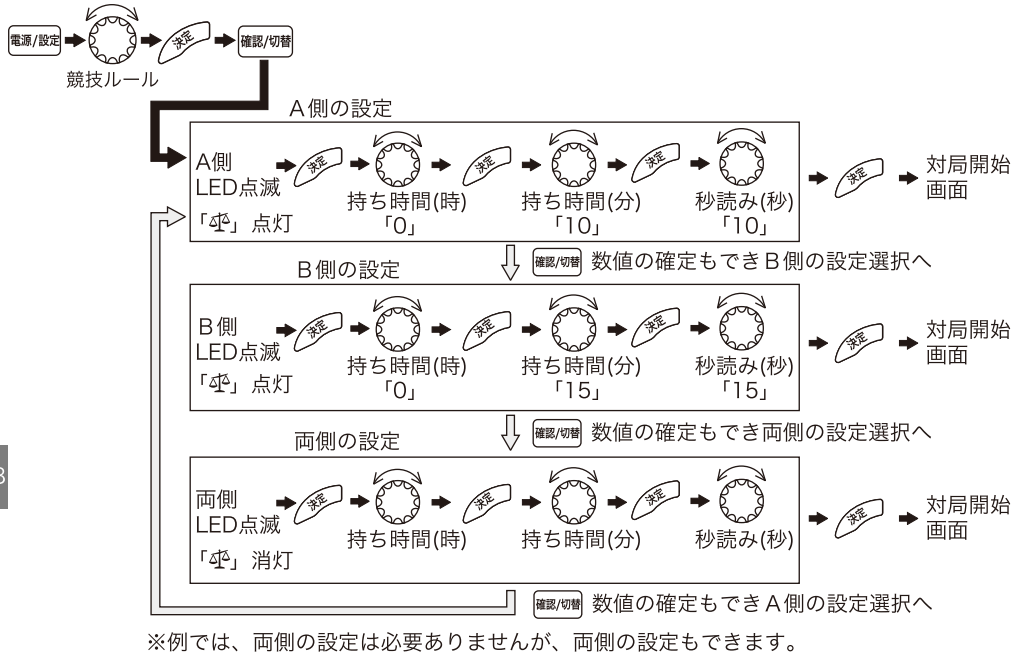
設　定

（例）　A側　持ち時間：10分　秒読み：10秒
B側　持ち時間：15分　秒読み：15秒 を設定する

A側確認画面
LED：A側

B側確認画面
LED：B側

対局開始画面



※例では、両側の設定は必要ありませんが、両側の設定もできます。
両側の設定では、両側のLEDが点滅したときに「決定」ボタンを押してしまうと、
A側の設定値で両側設定されますのでご注意ください。

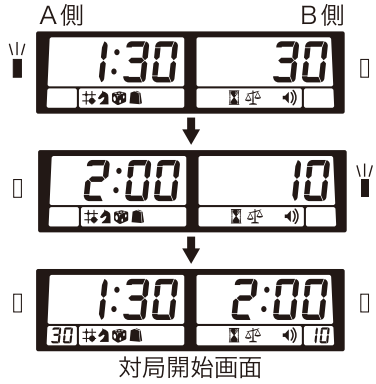
19.ハンデ戦の確認

●対局前に確認するには

① 対局開始画面のときに 確認/切替 を１回押す。
Ａ側の設定確認ができます。

② 確認/切替 をさらに１回押す。Ｂ側の設定確認ができます。

③ 確認/切替 をさらに１回押す。対局開始画面に戻ります。



対局開始画面

●対局中に確認するには

① 中断 を押し、対局を中断します。

② 確認/切替 を１回押すとＡ側の設定確認、
２回押すとＢ側の設定確認、
３回押すと確認画面から対局中断画面に戻ります。

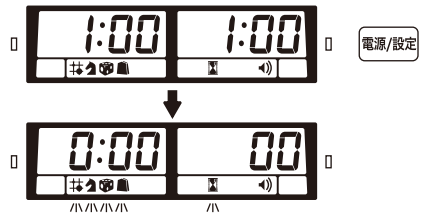
20.設定後に修正するには

修正には、２通り方法があります。

●プレイモード（競技モード）から修正する場合

対局開始画面の時に 電源/設定 を押します。

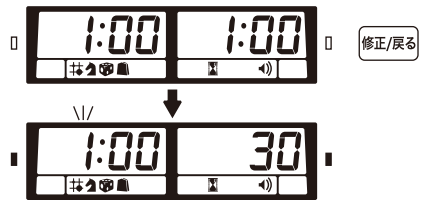
競技アイコンが点滅し、プレイモードから設定できます。



●競技ルールは同じで時間を修正する場合

対局開始画面の時に 修正/戻る を押します。

時間が点滅し、競技ルールは同じで、時間のみ修正ができます。



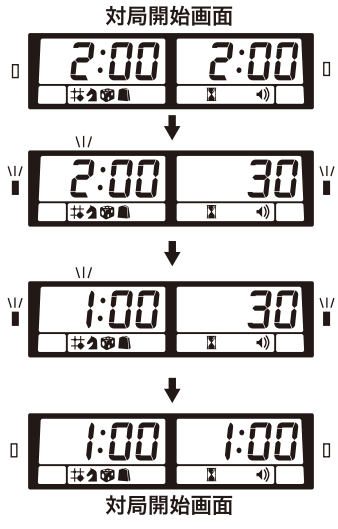
プレイモードを修正したいのに間違えて 電源/設定 を押してしまった場合は、時間が各競技ルールの初期値になってしまいますが、 修正/戻る を押せば元の状態に戻ります。

1. 両者のハンデがないとき

① 対局開始画面のときに、修正/戻る を押します。両方の手番認識表示が点灯し、持ち時間の「時」が点滅します。

② ジョグダイヤルを使って設定の修正を行います。
※プレイモードの設定はそれぞれ異なります。
P.16～P.20 のプレイモード設定方法と同じように修正します。

③ 設定項目の最後の修正後、決定 を押すと対局開始画面に戻ります。

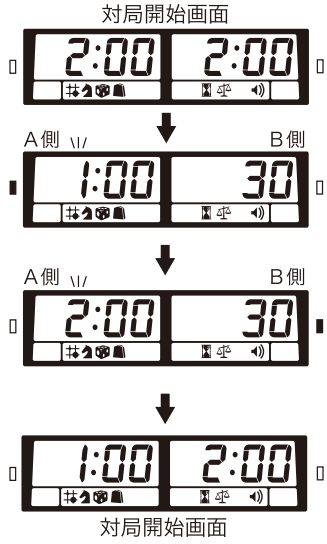


2. ハンデが設定されているとき

①対局開始画面のときに、修正/戻るを押します。A側の手番認識表示が点灯し、持ち時間の「時」が点滅し修正ができます。図では「2」から「1」に修正。

②A側の修正後、確認/切替 を押すと、B側の手番認識表示が点滅します。決定 を押すと、B側の手番認識表示が点灯し、持ち時間の「時」が点滅し修正ができます。図では修正なし。

③設定項目の最後の修正後、決定 を押すと対局開始画面に戻ります。



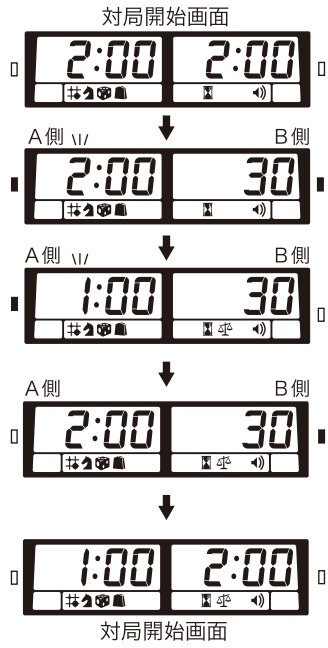
3. ハンデなしからハンデ戦に設定するとき

①対局開始画面のときに、修正/戻る を押します。両側の手番認識表示が点灯し、持ち時間の「時」が点滅します。

②確認/切替を1回押すと、A側の手番認識表示が点滅し、「⚖」が点灯します。決定 を押すと、A側の手番認識表示が点灯し、持ち時間の「時」が点滅し修正ができます。図では「2」から「1」に修正。

③A側の修正後、確認/切替を押すと、B側の手番認識表示が点滅します。決定 を押すと、B側の手番認識表示が点灯し、持ち時間の「時」が点滅し修正ができます。図では修正なし。

④設定項目の最後の修正後、決定 を押すと対局開始画面に戻ります。



4. ハンデ戦からハンデなしに設定するとき

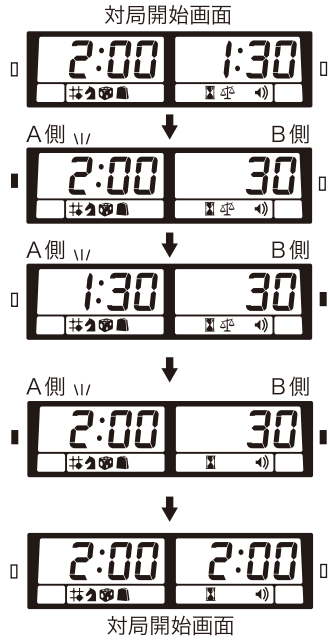
①対局開始画面のときに、 修正/戻る を押します。A側の手番認識表示が点灯し、持ち時間の「時」が点滅します。

② 確認/切替 を１回押すと、B側の手番認識表示が点滅します。

③ 確認/切替 をもう１回押すと、両側の手番認識表示が点滅します。 決定 を押すと、両側の手番認識表示が点灯し、持ち時間の「時」が点滅し修正ができます。

このときの表示はA側の設定値となります。
「⚖」は消えて、ハンデがなくなります。

④ 設定項目の最後の修正後、 決定 を押すと対局開始画面に戻ります。



21.対局中に時刻修正をしたいとき

対局中の修正については持ち時間のみの修正が可能で、１分単位での修正ができます。
ただし、秒読み、考慮時間、ラスト○分、○手△分に入ってしまった場合は修正できません。

1.A側とB側を別々に時間設定するとき

① 中断 を押し、対局を中断します。「☕」が点灯し、時計がとまります。

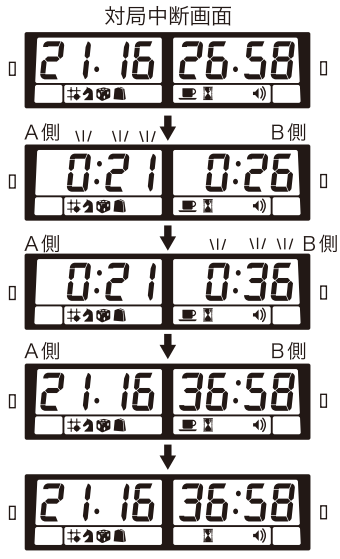
② 修正/戻る を押すと、A側の時間が点滅します。
ジョグダイヤルを使ってA側の修正を行います。

③ A側の修正後、 確認/切替 を押すと、B側の時間が点滅します。ジョグダイヤルを使ってB側の修正を行います。

④ B側の修正後、 決定 を押すと、対局中断画面に戻ります。

⑤ 中断 を押すと、対局が再開されます。

※ハンデ戦のときも同様な手順で修正ができます。
修正の結果、左右の時間が同じになっても「⚖」は点灯したままです。



2.A側とB側を同時間修正するとき

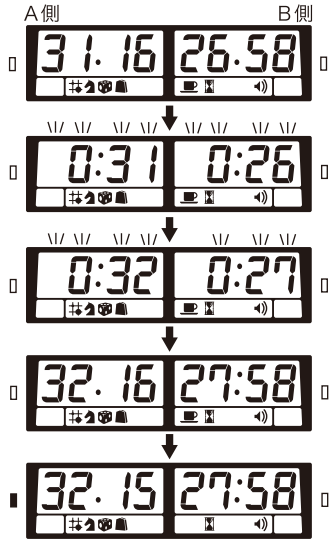
① 中断 を押し、対局を中断します。「 」が点灯し、時計がとまります。

② 修正/戻る を押し、確認/切替 を２回押します。
両方の時間が点滅します。

③ ジョグダイヤルで時間の修正を行います。
両方が１分毎に変わります。

④ 修正後、決定 を押すと対局中断画面に戻ります。

⑤ 中断 を押すと、「 」が消灯し、対局が再開されます。



※ハンデ戦のときでも同様な手順で修正ができます。

22.ブザー音について

ブザー音の設定をした場合、つまり対局時計の画面に「 」が表示されているとブザー音が鳴ります。（ブザー音の設定方法はP.24を参照してください。）
ただし、3 はブザー音設定をしていてもブザー音は鳴りません。

●持ち時間、秒読み、最後の考慮時間、ラスト○分、○手△分の残り30秒で基本的にブザー音が鳴ります。

30秒	20秒	10秒	9秒	8秒	7秒	6秒	5秒	4秒	3秒	2秒	1秒	終了
ピッ	ピッ	ピッ	ピッ	ピッ	ピッ	ピッ	ピーーーーーーーーーーーッ					消音

※この他、プレイモード毎に決められた時間でブザー音が鳴るように設定されております。

23.長時間放置時の機能

プレイモードの設定および修正時、モードの確認時に何もしないで放置していた場合は、約２分後に対局開始画面または対局中断画面に戻ります。

※修正、設定時に修正をして「決定」ボタンを押して確定していれば、その後放置していても対局開始画面または対局中断画面になったときは反映されます。

24.修理・点検を依頼する前に

修理・点検をご依頼される前に、次の点を確認してください。

こんなとき	確認するところ	直し方
電源/設定ボタンを押しても何も表示しない	乾電池が消耗していませんか	P.8を見て、新しい乾電池と交換し、電源を入れてください
	乾電池の ⊕⊖ の向きが間違っていませんか	P.8を見て、乾電池の向きを正しく入れて電源を押してください
時計が動かない	中断中（ 点灯）になっていませんか	「中断」ボタンを押すと、 が消えて時間が動きます
	手番認識表示、ブザー音の設定中（P.24）になっていませんか	「ジョグダイヤル」「決定ボタン」を操作してみてください
手番認識表示が点灯しない	手番認識表示（発光型）の点灯設定をしていますか	「光り/音」ボタンで設定できます 詳細はP.24を参照してください
ブザー音が鳴らない	ブザー音を鳴らす設定をしていますか	
その他の現象	乾電池をはずして、新しい乾電池と交換してください	

25.製品仕様

【寸　　法】	H106mm×W180mm×D74mm
【質　　量】	約410g（電池含む）
【ケ　ー　ス】	プラスチック製
【表　　示】	反射型液晶 数　字：７セグメント４桁×２ 　　７セグメント２桁×２ マーク：各種競技（囲碁、将棋、チェス、サイコロ、1、2、3） 　　コロン・中断・秒読み・ハンデ・電池残量・ブザー音・ 　　発光ダイオード（LED）×２
【時間設定】	持ち時間（0分～99時間59分まで設定可能） 秒読み（１秒単位で　0～60秒まで設定可能） 考慮時間（0～60秒で、設定回数は０回～99回まで設定可能） ○手△分（0～60分で、設定手数は０手～99手まで設定可能） ラスト○分（60秒未満切り捨てに固定で、0～59分まで設定可能）
【水晶振動数】	32,768KHz
【時間精度】	±0.5秒（常温10時間で）
【電　　池】	乾電池 単二　1.5Ｖ×2本
【ブザー音】	電子音（3種類）

※製品仕様については、改良のため予告なく変更する場合があります。

保証規定

次のような場合には保証期間内でも有料修理になります

① 保証書のご提示がない場合

② 保証書にお買い上げ日、保証期間、販売店などの記載の不備がある場合、あるいは語句を書き換えられた場合

③ お客様の手元に渡ってからのお取り扱い中、および輸送中に落下などの異常な衝撃による故障、または損傷

④ 天災、火災または異常な塩分、酸、蒸気、熱、有毒ガスなどの影響による故障、または損傷

⑤ 誤ったご使用またはお取り扱いによる故障、または損傷

⑥ 製品の改造あるいは不当な修理により発生した故障

●お買い上げ店または弊社支店・営業所にご持参いただく際の諸費用は、お客様にご負担願います
●本保証書の再発行はいたしませんので、大切に保管してください
●この保証書は国内のみ有効です

シチズンTIC株式会社
〒184-0013　東京都小金井市前原町5丁目6番12号
（お問い合わせ窓口）　TEL 042(386)2261
FAX 042(386)2222
ホームページアドレス　http://tic.citizen.co.jp

シチズンTIC株式会社
http://tic.citizen.co.jp